1. 몬스터 처치 > 드롭 아이템 떨굼 > 드롭 아이템만 서버로 저장 > 사망 또는 클리어시 결과 출력
2. 스테이지 진행도에 따른 드롭테이블 적용 또는 (드롭테이블 개수 \* 스테이지 넘버)로 계산

예) 30초~1분 단위로 드롭 테이블 적용 (최소 8개 최대 16개 필요)

3. 30스테이지에 드롭 3개면 드롭테이블 전체에서 주사위 30번 돌려서 결과 출력

1. 드롭 스테이지 상관상관없이 드롭테이블 \* 시간초

대신 스테이지 3~5 단위마다 차별성을 줘야함 (시트 많이필요) (채택)